

## Tecnologias da Informação e Comunicação

Código da Prova 66

**6º Ano de Escolaridade** (Decreto Lei n.º 139/2012 de 5 de julho e Despacho Normativo n.º 3-A/2020 de 5 de março e alunos ao abrigo do art.º 28 do Decreto Lei 116/2019 de 13 de setembro.)

O presente documento divulga a seguinte informação relativa à prova de equivalência à frequência do final do 2º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2020, nomeadamente:

1. Objeto de avaliação
2. Caracterização da prova
3. Critérios gerais de classificação
4. Material
5. Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

### 1. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e Colaborar
- Criar e Inovar

## 2. Caracterização da prova

A prova é constituída por um caderno e tem uma parte prática (com recurso ao computador) e teórica (respostas numa folha de prova).

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como, por exemplo, textos, tabelas de dados, figuras e gráficos. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios do Programa ou à sequência dos seus conteúdos. Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios dos Programas.

Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

### A valorização dos domínios e por itens na prova apresenta-se no Quadro 1.

Grupos	Domínios	Objetivos	Itens/ Questões	Cotação (Em pontos)
<b>GRUPO I</b>	Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais  Investigar e pesquisar  Comunicar e Colaborar  Criar e Inovar	Executar tarefas com pastas e ficheiros;	3	5 / 5 / 5
<b>GRUPO II</b>		Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;	3	2,5 / 23,5 / 5
<b>GRUPO III</b>		Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando processamento de texto e um programa de criação de apresentações.	5	2 / 2 / 3 / 3 / 4
<b>GRUPO IV</b>		Responder a questões teóricas sobre algoritmia.	4	5 / 10 / 10 / 15

**Quadro 2 — Tipologia, número de itens e cotação**

Tipologia dos itens		Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Itens de ordenação	Ordenação	3	35
Itens de parágrafo	Resposta aberta	1	5
Itens de execução	Execução de procedimentos no computador	11	60

### 3. Critérios gerais de classificação

A prova é cotada para 100 pontos.

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item. As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

**Itens de parágrafo, ordenação e execução** - Nos itens de seleção e ordenação a cotação do item só é atribuída às respostas integralmente corretas. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos. Podem porém ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

### 4. Material

- Computador da sala de informática;
- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta;

### 5. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.